

Zajawka



REGULAMIN VALO JUMP W CENTRUM SPORTU I ZABAWY „ZAJAWKA” ZIELONA GÓRA

W trosce o bezpieczeństwo i zdrowie dzieci przebywających w obiekcie prosimy o zachowanie następujących zasad:

1. Valo Jump to urządzenie interaktywne służące do zabawy i rywalizacji.
2. Valo Jump to system interaktywnych ekranów, które poprzez czytanie obrazu skaczącego na trampolinie użytkownika, pozwala grać w gry polegające na ruchu
3. Z urządzenia można korzystać tylko przy personelu „Zajawki”
4. Valo Jump jest częścią strefy trampolin i nie potrzeba na niego osobnego biletu
5. Przy korzystaniu z urządzenia obowiązują wszystkie przepisy zawarte w regulaminach szczegółowym i ogólnym
6. Za bezpieczną zabawę dzieci znajdujących się w obiekcie odpowiadają rodzice lub pełnoletni opiekunowie.
7. W przypadku dzieci poniżej 4 roku życia przebywających na strefie trampolin wymagany jest stały nadzór pełnoletniego rodzica/opiekuna. W tym celu należy wypełnić dodatkowe oświadczenie.
8. Przed korzystaniem z atrakcji należy zapoznać się z Regulaminami obiektu. Dostępne są one w odpowiednich strefach, przy recepcji obiektu, na telewizorach oraz na stronie www.zajawkazg.pl
9. Okrycia wierzchnie oraz obuwie należy pozostawić w szatni lub w innych wyznaczonych do tego miejscach. Regulamin szatni znajduje się w strefie z szafkami, w recepcji obiektu, na telewizorach oraz na stronie internetowej www.zajawkazg.pl
10. Wszelkie napoje oraz posiłki należy spożywać w strefach do tego wyznaczonych. Zabronione jest wnoszenie napojów oraz posiłków do stref zabaw.
11. Zabronione jest wnoszenie na urządzenia ostrych przedmiotów mogących uszkodzić elementy atrakcji, np. łańcuszki, kolczyki, klucze, breloczki, wisiorki itd.
12. Na strefę Valo Jump można wchodzić wyłącznie w skarpetkach antypoślizgowych.
13. Nie można rzucać piłek czy też innych przedmiotów w ekrany interaktywne.
14. Nie można siadać, ciągnąć, wieszać się, czy też wskakiwać na ekrany ani wskakiwać w obszar im bliski.
15. Valo Jump jest urządzeniem podłączonym do zasilania, „majstrowanie” przy jakichkolwiek jego elementach może być niebezpieczne. Jednocześnie może skutkować uszkodzeniem urządzenia.
16. Jeśli któryś z elementów budzi zastrzeżenia np. widoczne są kable zasilające, rozerwane jest poszycie siatek itp., należy to niezwłocznie zgłosić personelowi Centrum
17. Valo Jump jest podłączony do internetu, wszelkie próby ingerencji w jego działanie, modyfikacje, blokowanie itp. są zabronione
18. Nie przestrzeganie regulaminu może skutkować skróceniem czasu korzystania z atrakcji bez możliwości zwrotu kosztów.
19. Administrator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione bez opieki. Rzeczy znalezione zostaną przechowane przez 7 dni. W celu ich odzyskania, należy zgłosić się do recepcji obiektu.
20. Za szkody wyrządzone przez dziecko odpowiadają ich rodzice / opiekunowie.
21. W przypadku jakichkolwiek zdarzeń losowych lub wypadku podczas korzystania z atrakcji obiektu, należy niezwłocznie powiadomić o tym personel oraz wypełnić formularz wypadku przed opuszczeniem obiektu.
22. Zakupienie biletu jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.